

COMPACT
disc
取扱説明書

SEGA SATURN™



SKY TARGET™

推奨年齢

全年齢

スカイターゲット™

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

SEGA™

⚠ 注意

セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないてください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

このたびはセガサターン専用ソフト「スカイターゲット」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。



CONTENTS

[もくじ]

ストーリー	4
操作方法	6
ゲームの始め方	8
ゲームの遊び方	10
エアバトルテクニック	14
シークレットデータファイル	15

■このゲームはバックアップ対応です。データのセーブには空き容量が6必要となります。
なお、データは自動的にセーブされます。

199X

年10月17日、米空軍が極秘に開発していた次世代最新鋭戦闘機、

XF/A-49 "White Sword" が、

開発元である航空宇宙兵器開発センターでの最終テスト飛行の際、同機の専属テストパイロットであるダニエル・ダークリンクによって強奪、そのまま逃亡した。最終テストのため全武装が実装であり、同機と並行して開発が進められていた数々の新型専用兵器を搭載していたため、同センターから追撃に向かったF-15E計5機を、瞬く間に全機撃墜し、そのまま逃亡をつづけた。同センターでは推測される残燃料から行動半徑を割り出し、各地の空軍基地に連絡してXF/A-49包囲網を展開したのだが、それと時を同じくして数十機の国籍不明機が領空侵犯、XF/A-49を援護する姿勢を見せた。各基地から発進した部隊は国籍不明機と交戦、数機の国籍不明機を撃墜したもののXF/A-49は空中給油を受け、残った国籍不明機と共に消え、行方をくらませた。

撃墜した機体のパイロットを尋問したところ、この国籍不明機は多国籍新兵器製造企業「デルダイン」社の作戦行動部隊であると判明した。同社は東西を問わず各国の製造した兵器を仲介売買している他、自らも新兵器開発を行い、独自に開発した数々のハイテク兵器をも商品としている。それらに用いられる高水準の技術は、同社の研究機関での成果もさることながら、各大国の兵器関連機関に巧妙に送り込まれた潜入工作員や調査員の情報収集活動によるところが大きい。つまり、大国で研究中の新技術情報をこれら工作員が入手、情報資料を同社へとリークし、独自の研究機関と莫大な資金をもって実用化しているのである。このようにして得た最新技術を開発中の兵器へとフィードバックしているため、同社の兵器はどれも卓越した性能を発揮し非常に高い評価を受けている。更なる尋問の末、件のテストパイロットのダニエル・ダークリンクも同社の潜入工作員の一員と判明した。

最新鋭戦闘機



強奪さるる！

XF/A-49、

彼は現時点で世界最高の性能を秘めるXF/A-49の機密技術資料のみならず、機体そのものを同社に運び込もうと画策していたらしい。

専門の結果からXF/A-49の所在はほぼ明らかになったものの、国境を越えている以上あからさまに大部隊を他国に対して送り込むことは昨今の国際情勢から見て事実上不可能であり、何より国の最高機密といっていい戦闘機が、超国家的規模とはいえ一介の企業によって易々と奪取された事実を国内外に知らしめることは国の威信に関わることであり、政府がそれを許すはずもなかった。しかし奪取された最新鋭戦闘機をこのまま放っておくわけにはいかない。早急にXF/A-49を奪回、最悪でも破壊し、情報の漏洩をくい止めなくてはならない。それも可能な限り隠密裏に。上層部での慎重な審議の結果、決定された奪回・破壊作戦の内容は、戦闘機が数機という、ごく少数の戦力を国籍不明機に装わせて他国に送り込み、目的を遂行させる、という強行策であり、しかも隠密裏の作戦という性格上、単機での行動が望ましい、という強引ともいえる作戦であった。

単機での作戦行動、他国の防衛網、予想される「デルタイン」社の大迎撃部隊との戦闘、非公式の作戦ゆえ最低限の援護・補給しか受けられない状況、と提示された作戦条件はこの作戦の難度の高さを如実に物語っていた。並のパイロットでは作戦遂行は不可能である。すぐさま軍属はおろか民間人、傭兵などパイロットライセンスを持ちつらゆる人間からのピックアップが行われた。その結果、即時作戦可能な4機の戦闘機に、この極めて危険な作戦の指令が下されたのだった。

4機の戦闘機は直ちに作戦行動に移った。だが果たして何機が無事に作戦を遂行して帰還してくるのだろうか。それ以前に果たしてこの危険な作戦が成功するのだろうか……

操作方法

まず最初に、操作方法を覚えましょう。
 コントロールパッドを接続したら、
 以下の説明をよく読み
 ゲームをスムーズにプレイするための
 基本操作を理解してください。

コントロールパッド使用時の操作

コントロールパッドを使用する場合の、各ボタンの操作方法は下記のとおりです。スムーズに機体を操るためにも、ここであらかじめ各操作を覚えておきましょう。

Lボタン

バルカン砲の発射

方向ボタン

自機の移動

Xボタン

ボス登場時のデモのスキップ

Yボタン

使用しません

Zボタン

視点変更

Rボタン

ミサイルの発射

Cボタン

TYPE A: ミサイルの発射
 TYPE B: ミサイルの発射
 TYPE C: バルカン砲の発射

Bボタン

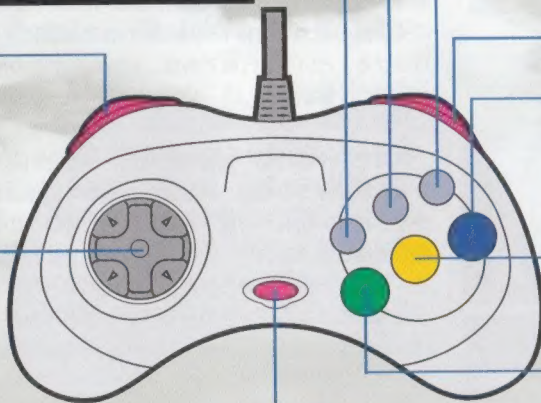
TYPE A: ミサイルの発射
 TYPE B: バルカン砲の発射
 TYPE C: ミサイルの発射

Aボタン

TYPE A: バルカン砲の発射
 TYPE B: ミサイルの発射
 TYPE C: ミサイルの発射

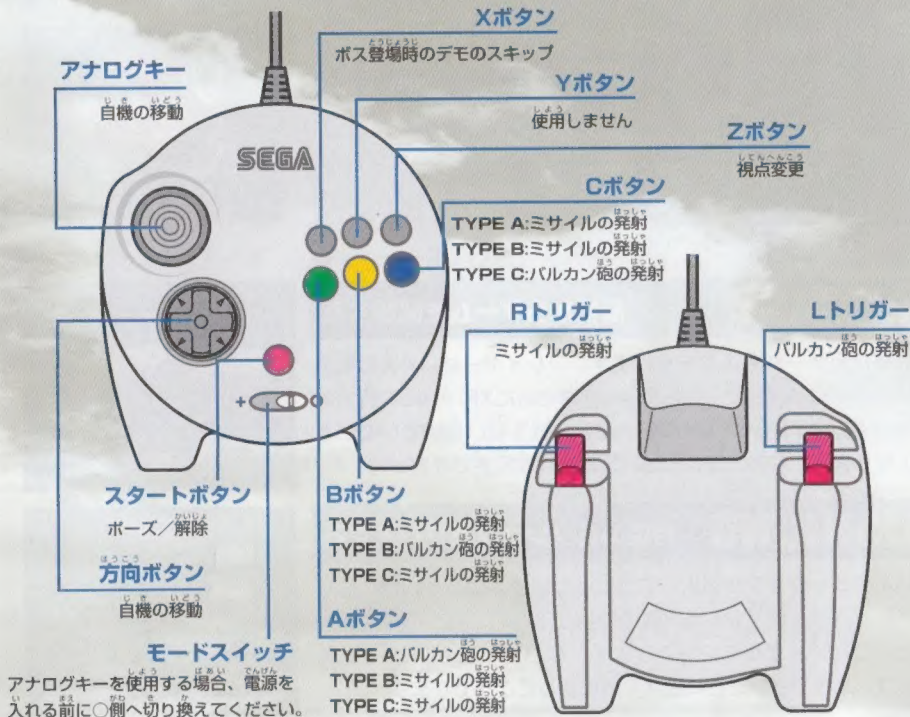
スタートボタン

ポーズ/解除



セガマルチコントローラー使用時の操作

セガマルチコントローラーを使用してゲームをプレイする場合は、下記の操作方法でお楽しみいただけます。なお、マルチコントローラーの詳しい使用方法等につきましては、セガマルチコントローラーに付属している取扱説明書をよくお読みください。



ゲームの 始め方

タイトル画面でモードを選択すると
いよいよゲームスタートです。

ここでは、2種類のゲームの始め方と
各種設定を行うオプション画面について
それぞれ説明しましょう。

ゲームの始め方

デモ画面中にスタートボタンを押すとタイトル画面が表示され、続けてスタートボタンを押すとモード選択画面が表示されます。ゲームを始める場合は「ARCADE」か「RANKING」を選択してA・Cボタンで決定、設定を変更したい場合は同様に「OPTION」を選択・決定してください。



ARCADE

最初からゲームを開始する

最初からゲームをスタートします。プレイヤーは、4機の戦闘機の中から選択した1機を操り、強奪されたXF/A-49の行方を追って、全7ミッションにおよぶ空中戦を戦い抜いていくことになります。なお、最初に選択した機体は変更できません。



RANKING

特定のミッションをプレイする

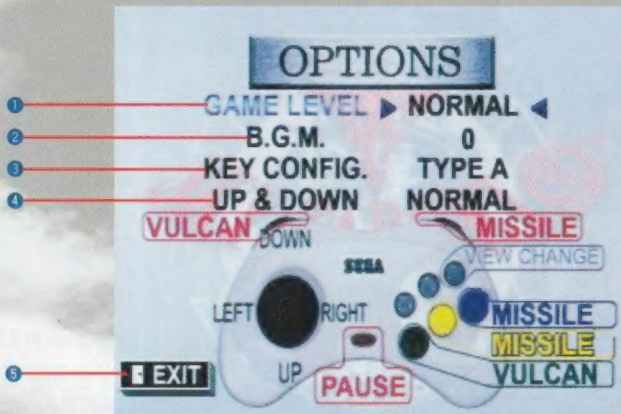
特定のミッションを選択してプレイします。プレイ内容に応じてミッション終了後に5段階の評価が下され、特定の条件を満たすことでメダルを獲得できます。なお「ARCADE」とは異なり、ミッションごとに機体を選択することができます。



OPTION

かくしほ せつてい へんこう ありは
各種設定の変更を行う

ゲーム中の各種設定を変更することができます。方向ボタンの上下で変更したい項目にカーソルを合わせ、左右で設定を変更してください。変更した内容は自動的にセーブされます。なお、オプション画面表示中にスタートボタンを押すとモード選択画面に戻ります。



① GAME LEVEL

ゲームの難易度を3段階に変更することができます。EASY→NORMAL→HARDの順に難しくなります。

② B.G.M.

ゲーム中で使われている音楽を聴くことができます。方向ボタンの左右を押すと曲の選択、Aボタンを押すと演奏を開始します。

③ KEY CONFIG

コントロールパッド（セガマルチコントローラー）

のボタン設定を変更します。3種類ある操作タイプの中から、好みの操作タイプを選択してください。

④ UP&DOWN

方向ボタンの上下の操作を設定します。REVERSEを選択した場合は、機体を上下に移動する際の操作が、方向ボタンと同じになります。

⑤ EXIT

オプション画面を終了して、モード選択画面に戻ります。

ゲームの 遊び方

ここでは、ゲームの進行方法や
プレイ中の画面の見方等について
説明していきます。

ゲームを楽しくプレイするためにも
正しい遊び方を理解しておきましょう。

ゲームの進行

「ARCADE」と「RANKING」の2つのモ
ードでは、ゲームの進め方がそれぞれ異
なります。まずは、各モードごとの進行
方法をきちんと覚えましょう。



ARCADE

【アーケード】

ARCADEモードの
ゲームの流れは右記
のとおりです。基本
的に、**2～4**を繰り返
すことでゲームが
進行していきます。

モードの流れ

- 1 自機選択
- 2 ミッションスタート
- 3 ボス戦
- 4 ミッションクリア
(ミッション選択)

1 自機選択

まず、プレイヤーが使用
する機体を選択します。
方向ボタンの左右で、4
種類の戦闘機の中から使用する機体を選択して、
A・Cボタンで決定してください。Bボタンを押
すと、モード選択画面に戻ります。



2 ミッションスタート

ミッション開始です。戦闘機を操り、バルカン
砲やミサイルを駆使して、次々と襲い来る敵を
撃破しながら進み
ましょう。敵の攻
撃を受けること
に、画面右下のパ
ワーメーターが減
少していきます。



3 ボス戦

各ミッションの最後には強大なボスが出現します。画面上部のパワーゲージに注意しながらボスを撃破しましょう。制限時間内に撃破できればボーナスポイント加算、制限時間を過ぎた場合は逃げられてしまいます。

4 ミッションクリア (ミッション選択)

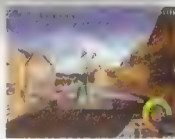
ボス戦が終了するとミッションクリアとなり、次のミッションに進みます。この時、ミッションによってはミッション選択画面が表示されます。方向ボタンの左右で選択し、A・Cボタンで決定してください。



RANKING

【ランキング】

RANKINGモードでは、右記のような流れでゲームが進行していきます。**2**のミッションセレクトでBボタンを押すと、**1**の自機選択に戻ることができます。



1 自機選択

使用する戦闘機を4種類の中から選択します。方向ボタンの左右で機体を選択し、Aボタンで決定してください。Cボタンを押すと、その戦闘機の情報を見ることができます。

モードの流れ

- 1 自機選択
- 2 ミッションセレクト
- 3 ミッションスタート
- 4 ボス戦
- 5 結果画面
- 6 ミッションセレクト

2 ミッションセレクト

プレイするミッションを選択します。まず、方向ボタンの上下でミッションを選択・決定し、そのミッションをプレイする場合は「START MISSION」、ミッションの作戦内容を確認する場合は「BRIEFING」を選択・決定してください。選択できるミッションの数は、各ミッションをクリアするごとに増えていきます。



3 ミッションスタート

ミッション開始です。ミッションの内容はARCADEモードと共通ですが、コンティニューはありません。自機が墜落した場合はミッション選択画面に戻ります。

4 ボス戦

ARCADEモードと同様に、ミッションの最後にはボスが出現します。制限時間内にボスを倒せなかった場合は、ボスに逃げられてしまいます。

5 結果画面

ボスを倒すとミッションクリアとなり、プレイ内容に応じたミッションの結果画面が表示されます。結果画面の見方については、下記を参照してください。ミサイルやバルカン砲の命中率を上げ、ダメージを抑えることが高ランクを狙うコツです。



結果画面の見方

- ① HIT RATE 総合命中率
- ② MISSILE ACCURACY ミサイルの命中率
- ③ VULCAN ACCURACY バルカン砲の命中率
- ④ DAMAGE 機体のダメージ
- ⑤ CLEAR TIME クリア時間 (単位: 秒)
- ⑥ SCORE 得点
- ⑦ BONUS ボーナス得点
- ⑧ RANKING 総合成績



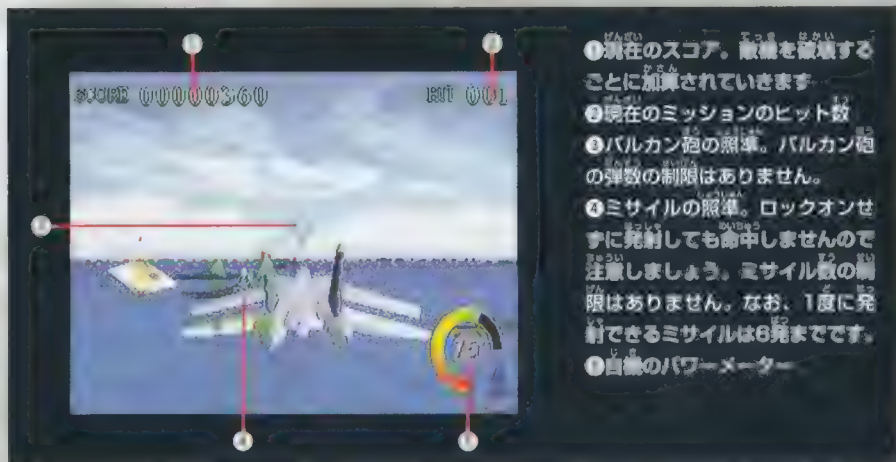
6 ミッションセレクト

結果画面を終了すると、再びミッションセレクト画面に戻ります。クリアしたミッション名の下には獲得した星の数が表示され、さらに、右隣のミッションをプレイできるようになります。また、画面下部には現在の階級が表示されますので覚えておきましょう。



ゲーム画面の見方

ゲーム画面中には、常にさまざまな情報が表示されています。それぞれの情報の意味を把握した上で、状況に合わせた的確な操作を行いましょう。



ゲームオーバーとコンティニュー

敵の攻撃を受けてパワーメーターが0になると、自機は墜落してしまいます。残りクレジット数がある場合は、続けて「Mission chart」画面が表示され、スタートボタンを押すとプレイを続行することができます。残りクレジット数がない場合は、そこでゲームオーバーです。



エアバトル テクニック

ここでは、ゲーム攻略の手助けとなる
3種類の実戦テクニックを紹介し
ます。ゲームクリア、さらにはハイスコアを
目指すためにも、ここで紹介する
テクニックをぜひマスターしましょう。

TECHNIQUE

バルカン砲と ミサイルを 使い分ける



弾数制限がないからとい
って、バルカン砲やミサ
イルを闇雲に撃っている
だけでは効果的に敵機を
倒すことはできません。
近距離の敵は連射が可能
なバルカン砲で撃墜、遠
くの敵はミサイルで確実
にロックオン攻撃、とい
うのが基本的な戦法です。

激しいエアバトルを制するための 3種類のテクニック

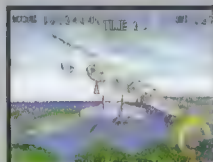
任務を無事に遂行するには、敵の攻撃に対して
臨機応変に対処することが必要です。まずは、
3つのセオリーを身に付けておきましょう。

ランキング モードで メダル獲得



ランキングモードで集め
たメダルの数に応じて、
アーケードモードのコン
ティニュー回数が増えま
す。メダルを取るには、
命中率、パワーメーター
等で5つ星を取るように
心がけましょう。メダル
は様々な条件で出現する
ので探してみましょう。

高得点を 狙うなら ボス戦で稼ぐ

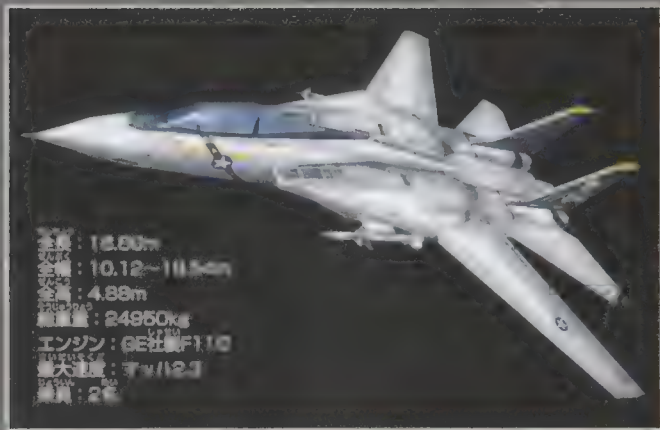


高得点を狙う場合、ボイ
ントとなるのはボス戦で
の戦い方です。例えば、
エリア1の「ハルベルト」
は、弱点的エンジンだけ
でなく、砲台やミサイル
ランチャーも破壊するこ
とができます。壊せると
ころは確実に壊す、これ
が高得点を狙うコツです。



SECRET DATA FILE

[兵器&パイロットデータ集]



全長: 18.80m
全幅: 10.12~11.5m
全高: 4.88m
総重量: 24950kg
エンジン: GE社製F110
最大速度: マッハ2.3
乗員: 2名

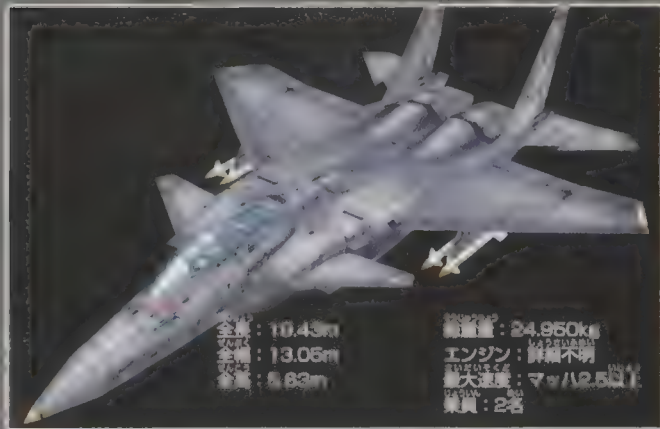
PILOT

スティーブ・ラッセル

名は、スティーブ・ラッセルという。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。

ダグラス・ロリンザー

元は大手コンピュータ会社のエースプログラマー。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。



全長: 10.43m
全幅: 13.06m
全高: 5.83m
総重量: 24,950kg
エンジン: 詳細不明
最大速度: マッハ2.5以上
乗員: 2名

PILOT

ローランド・プリント

名は、ローランド・プリントという。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。

ロバート・ブリックス

名は、ロバート・ブリックスという。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。彼は、このゲームの世界で、最も有名なパイロットの一人である。

ヨルブ・エマーソン

ごなし、失敗はただの一度もない。しかし、チームワークに欠けては、チームとして成り立たない。

クローマ・カニンガム

「サニティ・ドッグ」の飼育で、

全長: 15.05m
全幅: 9.45m
全高: 5.03m
総重量: 17000kg
エンジン: GE社製F110
最大速: マッハ2.0
乗員: 1名

エンタツ 西暦不明
最大速度: 720km/h
12

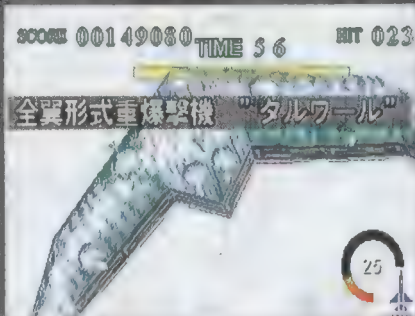
全長: 16.30m
全幅: 10.90m
全高: 5.34m
重量: 21,500kg

DELDINE GIGANTIC WEAPON DATA

〔デルダイン社巨大兵器データ〕

多国籍新兵器製造企業「デルダイン」社製
超大型兵器情報

ここでは、プレイヤーの前に立ちどかる
「デルダイン」社製超巨大兵器の数を紹
介しましょう。同社が独自に開発した、特
許材料金属を駆使して造られた兵器は、いま
も主力的な巨体と戦闘能力を誇り、デル
ダイン社の迎撃部隊の首として活躍してい
ます。また、奪われた最新兵器、XF/A-49
のデータについてもここで紹介します。



DELDINE

DD-B-48 HALBERT

〔デルダイン DD-B-48 ハルベルト〕

新素材金属製の超大型爆撃機

超大型のノックアウト兵器。最大速度は音速の4倍、機体は特殊な合金の合金を入手、利用し、特に重
い超大型の重量過多・機体不足のこの兵器を特
大した兵器、完成した超大型兵器、その機体
は機体としての性能もさることながら、機体を上回る
ほどの火力と戦闘能力と戦闘力を持つ。新素材金属は
機体であればミサイルの弾にも耐えるほどの
強度、機体でもたが性能も完全、さらに機体は
新素材金属が使用されているため、機体の
飛行機だが、デルダイン社はこれを公表していない。



全長 705.98m
全高 74.92m

4連装ミサイルポッド×2
2連装バルカン砲×8



全長：999.98m
全幅：995.85m
全高：274.92m

武装：
特殊誘導多弾頭ミサイル×12
2連装バルカン砲×7
ガトリング砲台×1

DELDAINE

DD-B-111 GUNGNIR

[デルダイン DD-B-111 グングニル]

最新型武装戦略爆撃機

武装戦略爆撃機「グングニル」は、ハルベルトがどちらかといえば高々度高速侵襲という、若干古い運用思想のもとに建造された機体であったのに対し、ハルベルトをはるかに上回る速度能力・機動能力、マスバランの中央集中、攻撃力の増大などの点が求められた。それらの要求項目を可能な限り解決、さらにハルベルト製造以降に内部で開発、もしくは外部から入手した新技術を盛り込んで作成されたのがこの機体である。攻撃力の増大については、ハルベルトでは困難であった近距離でのミサイルの命中精度の向上を図っている。



全長：522.49m
全幅：991.60m
全高：349.30m

武装：
4連装ミサイルポッド×2
2連装バルカン砲×7
フレキシブルアーム×2

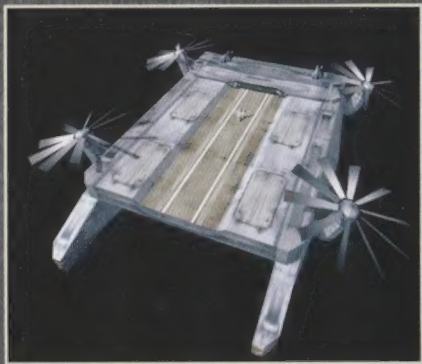
DELDAINE

DD-HBS-6 CLAYMORE

[デルダイン DD-HBS-6 クレイモア]

超重装甲ホバークラフト戦艦

ハースニールの“地上高速走行、重武装・重装甲”という条件はそのままに、何とか汎用性を持たせたいというところから建造されたのが、このホバークラフト戦艦「クレイモア」だ。出力ユニットの小型化、および大幅な出力増強により、従来のホバークラフトを大幅に超える圧倒的な推力と脅威的な速度を得た。さらに、4基ある各ユニットブロックがそれぞれ独立しており、これがいわば兼用車のサスのごとく、地形に独立して対応し、本体を地平に対して平行に近い状態で維持する。その結果、悪路走破性も格段に向上した。



全長：364.39m
全幅：364.76m
全高：231.07m

武装：
2連装バルカン砲×2
対空ミサイル砲×4

DELDINE DD-BCH-111 BRIGANDINE

[デルダイン DD-BCH-111 プリガンダイン]

試験的に製造された戦闘空母ヘリ

フランベルジュによって空中空母思想は現実化した、
元来が気球などに、艦載機搭載量の少なさと、着陸
が非常に困難という問題が残った。そこで、付随価値
としてではなく、空中空母としての性能のみに特化し
た機体として建造されたのが、戦闘空母ヘリコプター
「ブリガンダイン」だ。技術実験機の意味合いの強い機
体のため、一連のデルダイン社製の巨大兵器の中では
やや小さいものの、航空母艦としての性能は飛躍的に
向上している。機体上面の甲板は同時に3機以上の戦闘
機が発進でき、離発着が容易にできるようにもなった。

XF/A-49 WHITE SWORD

[XF/A-49 ホワイトソード]

奪われた次世代最新鋭戦闘機

現時点での世界最高峰の技術力の結晶ともいっ
べき機体。数回行われたテスト飛行では、その卓越
した性能を遺憾なく発揮した。各システムのマッ
チングの成功が、機体設計者の想像をはるかに超
える驚くべき戦闘能力を生み出した。その能力は
XF/A-49単機でF-15の1個飛行隊（通常24機
編成）を易々と制圧可能なほど。また、同機専用
の特殊武装も用意されており、それらを装備した
場合の潜在戦闘能力は計り知れないものがある。
機体性能のみならず、航空電子機器関係にも従来
装備をはるかに凌ぐものが装備されている。



全長：21.99m

全幅：23.43m

全高：5.48m

総重量：約20000kg

推力：約20000kg×2

最大速度：マッハ4以上

乗員：1名

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

セガ ジョイジョイテレフォン

札幌 011-842-8181
仙台 022-285-8181
東京 03-3743-8181
名古屋 052-704-8181
大阪 06-333-8181
広島 082-292-8181
福岡 092-521-8181



セガ ファックスクラブ

プッシュ回線またはトーン切り替えの
あるダイヤル回線をお使いください。

東京 03-5950-7790
大阪 06-948-0606

- ① ファックスの受話器を使ってコール。
- ② 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

セガ ホームページ

パソコンなどお持ちの接続端末でこのURLにアクセスしてください。

<http://www.sega.co.jp>

★番号をよく確かめて、
正しくかけてください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

この商品に関するお問い合わせ先

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

お客様相談センター 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)
フリーダイヤル ☎0120-012-235

禁無断転載

このソフトのフォントは、FONTWORKS International Limitedのものを使用しています。
FONTWORKSのフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limitedの
商標または登録商標です。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

TrueMotion® is a registered trademark of
The Duck Corporation





© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995,1997
GS-9103 672-4343

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス